Dernière mise-à-jour : 2020/08/07 16:24

LDF304 - Gestion du Système X et de l'Accès Universel

Contenu du Module

- **LDF304 - Gestion du Système X et de l'Accès Universel**
  - X Window System
    - Configuration
  - Gestionnaire de Fenêtres
  - Toolkits
  - Freedesktop
  - Display Manager
    - XDM, GDM et KDM
    - LightDM
  - X.orgX11
    - Présentation
    - Démarrage et Arrêt
    - Utilisation
    - Configuration
      - La Section ServerFlags
      - La Section ServerLayout
      - La Section Files
      - La Section Modules
      - La Section InputDevice
      - La Section Monitor
      - La Section Device
      - La Section Screen
    - La Commande xwininfo
    - La Commande xdpyinfo
  - L'Accès Universel

- Le Clavier et la Souris
- Claviers Visuels
- L'Ecran
- Autres Technologies

X Window System

L'architecture graphique de Linux est **X Window System**, aussi appelé **X Window** ou simplement **X**. **X** est responsable de la gestion du **GUI** (*Graphical User Interface*). En autres termes, **X** est responsable de dessiner et gérer les élements tels :

- Fenêtres,
- Boutons,
- Menus,
- Curseur de souris,
- etc.

X est une application client/serveur.

Il existe trois versions de X :

- **XFree86**,
  - un logiciel libre utilisé par la majorité des distributions jusqu'en 2004.
- **X.orgX11**,
  - un logiciel libre utilisé depuis les modifications de la licence de XFree86 en 2004. La version 6.7.0 était basé sur la version 4.3.99 de XFree86. Depuis le développement est indépendant de son prédécesseur.
- **AcceleratedX**,
  - un logiciel commercial édité par la société **Xi Graphics** possedant sa propre base de pilotes graphiques.

Configuration

IL existe plusieurs outils pour configurer le serveur X :

- **XFree86 configure** est la commande utilisé pour configurer un serveur X basé sur XFree86 4.x. Cette commande produit le fichier **/root/XF86Config.new** qui peut être configuré manuellement.
- **Xorg configure** est la commande utilisé pour configurer un serveur X basé sur X.orgX11. Cette commande produit le fichier **/root/xorg.conf.new** qui peut être configuré manuellement.

> **Important** : Ces deux commandes doivent être utilisées quand le serveur X est arrêté.

Deux outils qui ne bénéficient plus de support sont **xf86cfg** et **xorgcfg** sont parfois présents dans la distribution et peuvent être utilisés pour configurer le serveur X.

Dernièrement il existe des outils spécifiques à une distribution :

- Red Hat, CentOS, Fedora : **system-config-display**.

> **Important** : Les outils disponibles pour le serveur XFree86 version 3.3.6 et antérieure était **xf86config**, **Xconfigurator** ou **XF86Setup**.

Les fichiers de configuration de chaque serveur X sont :

- **XFree86** 4.x,
  - **/etc/X11/XF86Config4** ou **/etc/XF86Config4** ou **/etc/X11/XF86Config** ou **/etc/XF86Config**,
- **XFree86** 3.6.6 et antérieure,
  - **/etc/X11/XF86Config** ou **/etc/XF86Config**,
- **X.orgX11**,
  - **/etc/X11/xorg.conf** ou **/etc/xorg.conf**.

Gestionnaire de Fenêtres

X ne doit être confondue avec un **Gestionnaire de Fenêtres** (*Window Manager*). Le Gestionnaire de Fenêtres est responsable de la mise en page des

élements fournis pas **X**. C'est pour cette raison que sous Linux il existe de nombreux Gestionnaires différents tels :

- KDE,
- GNOME,
- twm,
- IceWM,
- Rvwm,
- CDE,
- WindowMaker,
- Enlightenment,
- Xfce,
- Afterstep
- Compiz Fusion,
- Fluxbox,
- Openbox,
- Metacity,
- Blackbox,
- Ion,
- Wmii,
- etc.

Les Gestionnaires les plus connus sont :

- **KDE** (*Kool Desktop Environment*) par **Matthias Ettrich** en **1996**,
- **GNOME** (*Gnu Network Object Model Environment*) par **Miguel de Icaza** et **Federico Mena** en **1997**,

Toolkits

Chaque Gestionnaire utilise une bibliothèque graphique contenant des fonctions “toutes faites” pour créer les éléments graphiques. Chaque elément pour le Gestionnaire lui même s'appelle un **Widget** (***Wi**ndows Ga**dget***) tandis que élément pour une fenêtre s'appelle simplement un **Gadget**.

Une bibliothèque complète est appelée un **Widget Toolkit**. Le Toolkit le plus connu est **MOTIF**. Cependant **MOTIF** n'est pas libre. Pour cette raison les développeurs de Linux ont du concevoir des Toolkits ayant une licence libre.

Comme dans beaucoup de cas de développement sous Linux, il existe plusieurs Toolkits dont les deux les plus connus sont :

- **GTK** (*GIMP Toolkit*), programé en langage C et embarqué par défaut dans le Gestionnaire de Fenêtres **Gnome**,
- **QT** (*Cute*), programé en langage C++ et embarqué par défaut dans le Gestionnaire de Fenêtres **KDE**.

Freedesktop

Afin d'assurer la possibilité d'utiliser une application développée avec GTK sur un système fonctionnant sous QT et vice-versa, les développeurs de GNOME et KDE ont créé ensemble le projet **Freedesktop**. Les développements issus de ce projet sont intégrés dans les deux Gestionnaires.

Display Manager

Le **Display Manager** est chargé de gérer les connexions locales et à distance, les authentifications et les ouvertures de sessions. De ce fait, Le Display Manager est l'équivalent des services console **init**, **getty** et **login** réunis.

Pour les connexions à distance le Display Manager utilise le protocole **XDMCP** (*X Display Manager Control Panel*)). Le fichier de configuration de XDMCP est **/etc/X11/xdm/xdmconfig**.

XDM, GDM et KDM

Le Display Manager par défaut, compatible avec tous les serveurs **X**, est **XDM**. Les deux autres Display Managers les plus connus sont :

- **GDM** pour GNOME,
- **KDM** pour KDE,
- **LightDM** de Canonical.

Les deux premiers sont essentiellement des XDM avec des fonctionnalités supplémentaires telles :

- le passage d'un utilisateur à un autre,
- la liste des utilisateurs,

- le choix d'un gestionnaire de fenêtres,
- la possibilité d'une autoconnexion,
- la liste des serveurs **X** distants,
- etc.

LightDM

LightDM est un gestionnaire d'affichage conçu pour être une alternative relativement légère et très personnalisable à GDM par Robert Ancell, de Canonical. LightDM possède les caractéristiques suivantes :

- Pas de dépendances de Gnome
- Utilisation de webkit pour le rendu des thèmes
- Support de Toolkits Gtk et Qt

Le fichier de configuration de LightDM est **/etc/lightdm/lightdm.conf** :

```
root@debian8:~# cat /etc/lightdm/lightdm.conf
#
# General configuration
#
# start-default-seat = True to always start one seat if none are defined in the configuration
# greeter-user = User to run greeter as
# minimum-display-number = Minimum display number to use for X servers
# minimum-vt = First VT to run displays on
# lock-memory = True to prevent memory from being paged to disk
# user-authority-in-system-dir = True if session authority should be in the system location
# guest-account-script = Script to be run to setup guest account
# logind-load-seats = True to automatically set up multi-seat configuration from logind
# logind-check-graphical = True to on start seats that are marked as graphical by logind
# log-directory = Directory to log information to
# run-directory = Directory to put running state in
# cache-directory = Directory to cache to
# sessions-directory = Directory to find sessions
```

```
# remote-sessions-directory = Directory to find remote sessions
# greeters-directory = Directory to find greeters
#
[LightDM]
#start-default-seat=true
#greeter-user=lightdm
#minimum-display-number=0
#minimum-vt=7
#lock-memory=true
#user-authority-in-system-dir=false
#guest-account-script=guest-account
#logind-load-seats=false
#logind-check-graphical=false
#log-directory=/var/log/lightdm
#run-directory=/var/run/lightdm
#cache-directory=/var/cache/lightdm
#sessions-directory=/usr/share/lightdm/sessions:/usr/share/xsessions
#remote-sessions-directory=/usr/share/lightdm/remote-sessions
#greeters-directory=/usr/share/lightdm/greeters:/usr/share/xgreeters

#
# Seat defaults
#
# type = Seat type (xlocal, xremote)
# xdg-seat = Seat name to set pam_systemd XDG_SEAT variable and name to pass to X server
# pam-service = PAM service to use for login
# pam-autologin-service = PAM service to use for autologin
# pam-greeter-service = PAM service to use for greeters
# xserver-command = X server command to run (can also contain arguments e.g. X -special-option)
# xserver-layout = Layout to pass to X server
# xserver-config = Config file to pass to X server
# xserver-allow-tcp = True if TCP/IP connections are allowed to this X server
# xserver-share = True if the X server is shared for both greeter and session
# xserver-hostname = Hostname of X server (only for type=xremote)
```

```
# xserver-display-number = Display number of X server (only for type=xremote)
# xdmcp-manager = XDMCP manager to connect to (implies xserver-allow-tcp=true)
# xdmcp-port = XDMCP UDP/IP port to communicate on
# xdmcp-key = Authentication key to use for XDM-AUTHENTICATION-1 (stored in keys.conf)
# unity-compositor-command = Unity compositor command to run (can also contain arguments e.g. unity-system-
compositor -special-option)
# unity-compositor-timeout = Number of seconds to wait for compositor to start
# greeter-session = Session to load for greeter
# greeter-hide-users = True to hide the user list
# greeter-allow-guest = True if the greeter should show a guest login option
# greeter-show-manual-login = True if the greeter should offer a manual login option
# greeter-show-remote-login = True if the greeter should offer a remote login option
# user-session = Session to load for users
# allow-user-switching = True if allowed to switch users
# allow-guest = True if guest login is allowed
# guest-session = Session to load for guests (overrides user-session)
# session-wrapper = Wrapper script to run session with
# greeter-wrapper = Wrapper script to run greeter with
# guest-wrapper = Wrapper script to run guest sessions with
# display-setup-script = Script to run when starting a greeter session (runs as root)
# display-stopped-script = Script to run after stopping the display server (runs as root)
# greeter-setup-script = Script to run when starting a greeter (runs as root)
# session-setup-script = Script to run when starting a user session (runs as root)
# session-cleanup-script = Script to run when quitting a user session (runs as root)
# autologin-guest = True to log in as guest by default
# autologin-user = User to log in with by default (overrides autologin-guest)
# autologin-user-timeout = Number of seconds to wait before loading default user
# autologin-session = Session to load for automatic login (overrides user-session)
# autologin-in-background = True if autologin session should not be immediately activated
# exit-on-failure = True if the daemon should exit if this seat fails
#
[SeatDefaults]
#type=xlocal
#xdg-seat=seat0
```

```
#pam-service=lightdm
#pam-autologin-service=lightdm-autologin
#pam-greeter-service=lightdm-greeter
#xserver-command=X
#xserver-layout=
#xserver-config=
#xserver-allow-tcp=false
#xserver-share=true
#xserver-hostname=
#xserver-display-number=
#xdmcp-manager=
#xdmcp-port=177
#xdmcp-key=
#unity-compositor-command=unity-system-compositor
#unity-compositor-timeout=60
#greeter-session=example-gtk-gnome
#greeter-hide-users=false
#greeter-allow-guest=true
#greeter-show-manual-login=false
#greeter-show-remote-login=true
#user-session=default
#allow-user-switching=true
#allow-guest=true
#guest-session=
#session-wrapper=lightdm-session
#greeter-wrapper=
#guest-wrapper=
#display-setup-script=
#display-stopped-script=
#greeter-setup-script=
#session-setup-script=
#session-cleanup-script=
#autologin-guest=false
#autologin-user=
```

```
#autologin-user-timeout=0
#autologin-in-background=false
#autologin-session=UNIMPLEMENTED
#exit-on-failure=false

#
# Seat configuration
#
# Each seat must start with "Seat:".
# Uses settings from [SeatDefaults], any of these can be overriden by setting them in this section.
#
#[Seat:0]

#
# XDMCP Server configuration
#
# enabled = True if XDMCP connections should be allowed
# port = UDP/IP port to listen for connections on
# key = Authentication key to use for XDM-AUTHENTICATION-1 or blank to not use authentication (stored in
keys.conf)
#
# The authentication key is a 56 bit DES key specified in hex as 0xnnnnnnnnnnnnnn.  Alternatively
# it can be a word and the first 7 characters are used as the key.
#
[XDMCPServer]
#enabled=false
#port=177
#key=

#
# VNC Server configuration
#
# enabled = True if VNC connections should be allowed
# command = Command to run Xvnc server with
```

```
# port = TCP/IP port to listen for connections on
# width = Width of display to use
# height = Height of display to use
# depth = Color depth of display to use
#
[VNCServer]
#enabled=false
#command=Xvnc
#port=5900
#width=1024
#height=768
#depth=8
```

La configuration de l'écran d'accueil GTK de LightDM se trouve dans le fichier **/etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf** :

```
root@debian8:~# cat /etc/lightdm/lightdm-gtk-greeter.conf
#
# background = Background file to use, either an image path or a color (e.g. #772953)
# theme-name = GTK+ theme to use
# icon-theme-name = Icon theme to use
# font-name = Font to use
# xft-antialias = Whether to antialias Xft fonts (true or false)
# xft-dpi = Resolution for Xft in dots per inch (e.g. 96)
# xft-hintstyle = What degree of hinting to use (none, slight, medium, or hintfull)
# xft-rgba = Type of subpixel antialiasing (none, rgb, bgr, vrgb or vbgr)
# show-indicators = semi-colon ";" separated list of allowed indicator modules. Built-in indicators include
"~a11y", "~language", "~session", "~power". Unity indicators can be represented by short name (e.g. "sound",
"power"), service file name, or absolute path
# show-clock (true or false)
# clock-format = strftime-format string, e.g. %H:%M
# keyboard = command to launch on-screen keyboard
# position = main window position: x y
# default-user-image = Image used as default user icon, path or #icon-name
# screensaver-timeout = Timeout (in seconds) until the screen blanks when the greeter is called as lockscreen
```

```
#
[greeter]
background=/usr/share/images/desktop-base/login-background.svg
theme-name=Adwaita
#icon-theme-name=
#font-name=
xft-antialias=true
#xft-dpi=
xft-hintstyle=hintfull
xft-rgba=rgb
show-indicators=~language;~session;~power
#show-clock=
#clock-format=
#keyboard=
#position=
#screensaver-timeout=
```

Notez que l'image de l'arrière plan est **/usr/share/images/desktop-base/desktop-background**. En réalité, ce fichier est un lien symbolique :

```
root@debian8:~# ls -l /usr/share/images/desktop-base/desktop-background
lrwxrwxrwx 1 root root 36 Oct 23 16:36 /usr/share/images/desktop-base/desktop-background ->
/etc/alternatives/desktop-background

root@debian8:~# ls -l /etc/alternatives/desktop-background
lrwxrwxrwx 1 root root 60 Oct 23 16:34 /etc/alternatives/desktop-background -> /usr/share/images/desktop-
base/lines-wallpaper_1920x1080.svg
```

X.orgX11

Présentation

L'exécutable X.orgX11 se trouve dans **/usr/bin** :

```
root@debian8:~# whereis Xorg
Xorg: /usr/bin/Xorg /usr/share/man/man1/Xorg.1.gz
```

Les modules de **X.orgX11** sont installés par défaut dans **/usr/lib/xorg/** ou dans **/usr/lib64/xorg/** :

```
root@debian8:~# ls -lR /usr/lib/xorg
/usr/lib/xorg:
total 36
drwxr-xr-x 6 root root  4096 Oct 23 16:35 modules
-rw-r--r-- 1 root root 31614 Feb 11  2015 protocol.txt

/usr/lib/xorg/modules:
total 1072
drwxr-xr-x 2 root root   4096 Nov  2 13:58 drivers
drwxr-xr-x 2 root root   4096 Oct 23 16:35 extensions
drwxr-xr-x 2 root root   4096 Oct 23 16:35 input
-rw-r--r-- 1 root root 104144 Feb 11  2015 libexa.so
-rw-r--r-- 1 root root  17920 Feb 11  2015 libfbdevhw.so
-rw-r--r-- 1 root root 153600 Feb 11  2015 libfb.so
-rw-r--r-- 1 root root 305920 Feb 11  2015 libglamoregl.so
-rw-r--r-- 1 root root 175932 Feb 11  2015 libint10.so
-rw-r--r-- 1 root root   5568 Feb 11  2015 libshadowfb.so
-rw-r--r-- 1 root root  34272 Feb 11  2015 libshadow.so
-rw-r--r-- 1 root root  26192 Feb 11  2015 libvbe.so
-rw-r--r-- 1 root root  31036 Feb 11  2015 libvgahw.so
-rw-r--r-- 1 root root 206848 Feb 11  2015 libwfb.so
drwxr-xr-x 2 root root   4096 Oct 23 16:35 multimedia

/usr/lib/xorg/modules/drivers:
total 4336
-rw-r--r-- 1 root root    5600 Oct  5  2014 ati_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   31144 Jul  8  2014 cirrus_alpine.so
```

```
-rw-r--r-- 1 root root   14572 Jul  8  2014 cirrus_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   25800 Jul  8  2014 cirrus_laguna.so
-rw-r--r-- 1 root root   19232 Jul  8  2014 fbdev_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  260104 Jan 17  2015 geode_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root 1513528 Jul  8  2014 intel_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  187008 Oct  7  2014 mach64_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  144956 Jul  8  2014 mga_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   41108 Jul 13 11:28 modesetting_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   65404 Jul  8  2014 neomagic_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  225736 Sep  6  2014 nouveau_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  370860 Jul  8  2014 openchrome_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  184012 Jul  8  2014 qxl_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  107708 Jul  8  2014 r128_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  432540 Oct  5  2014 radeon_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  141612 Jul  8  2014 savage_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  114232 Jul  8  2014 siliconmotion_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   80956 Jul  8  2014 sisusb_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   65736 Jul  8  2014 tdfx_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  135256 Jul  8  2014 trident_drv.so
lrwxrwxrwx 1 root root      63 Nov  2 13:58 vboxvideo_drv.so -> /usr/lib/i386-linux-
gnu/VBoxGuestAdditions/vboxvideo_drv_116.so
-rw-r--r-- 1 root root   25008 Jul  8  2014 vesa_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  164920 Mar 14  2015 vmware_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root   26868 Jan 17  2015 ztv_drv.so

/usr/lib/xorg/modules/extensions:
total 308
-rw-r--r-- 1 root root 311452 Feb 11  2015 libglx.so

/usr/lib/xorg/modules/input:
total 312
-rw-r--r-- 1 root root  63976 Aug 28  2014 evdev_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  48812 Oct 26  2014 mouse_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  72636 Sep 18  2014 synaptics_drv.so
```

```
-rw-r--r-- 1 root root  12976 Jul  8  2014 vmmouse_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root 111240 Oct  4  2014 wacom_drv.so

/usr/lib/xorg/modules/multimedia:
total 88
-rw-r--r-- 1 root root 13760 Feb 11  2015 bt829_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root 13760 Feb 11  2015 fi1236_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root 13760 Feb 11  2015 msp3430_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  5568 Feb 11  2015 tda8425_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  9664 Feb 11  2015 tda9850_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  5568 Feb 11  2015 tda9885_drv.so
-rw-r--r-- 1 root root  9664 Feb 11  2015 uda1380_drv.so
```

Sous Debian 8 les paquets X.orgX11 installés peuvent être trouvés en utilisant la commande suivante :

```
root@debian8:~# dpkg --get-selections | grep xorg
xorg                        install
xorg-docs-core                  install
xserver-xorg                    install
xserver-xorg-core               install
xserver-xorg-input-all              install
xserver-xorg-input-evdev            install
xserver-xorg-input-mouse            install
xserver-xorg-input-synaptics            install
xserver-xorg-input-vmmouse          install
xserver-xorg-input-wacom            install
xserver-xorg-video-all              install
xserver-xorg-video-ati              install
xserver-xorg-video-cirrus           install
xserver-xorg-video-fbdev            install
xserver-xorg-video-geode            install
xserver-xorg-video-intel            install
xserver-xorg-video-mach64           install
xserver-xorg-video-mga              install
```

```
xserver-xorg-video-modesetting          install
xserver-xorg-video-neomagic         install
xserver-xorg-video-nouveau          install
xserver-xorg-video-openchrome           install
xserver-xorg-video-qxl              install
xserver-xorg-video-r128             install
xserver-xorg-video-radeon           install
xserver-xorg-video-savage           install
xserver-xorg-video-siliconmotion        install
xserver-xorg-video-sisusb           install
xserver-xorg-video-tdfx             install
xserver-xorg-video-trident          install
xserver-xorg-video-vesa             install
xserver-xorg-video-vmware           install
```

Démarrage et Arrêt

Les distributions RHEL ont historiquement utilisés les niveaux d'exécution pour démarrer et arrêter le serveur X. Les distributions Debian n'utilisaient pas le système de niveaux d'exécution. Dans ce cas, le serveur X est arrêté avec le script **/etc/init.d/xdm** (ou kdm ou gdm3 selon le cas) en passant l'option **stop** et démarrer avec l'option **start**.

Utilisation

Pour interagir avec et contrôler X.orgX11, un utilisateur dispose de plusieurs raccourcis claviers :

Raccourci	Action
Ctrl-Alt-Retour arrière	La session X est terminée et la boîte de connexion est affichée.
Ctrl-Alt-Plus	La résolution suivante dans la liste des celles admises est utilisée.
Ctrl-Alt-Moins	La résolution précédente dans la liste des celles admises est utilisée.

Configuration

Important : Notez que X.orgX11 s'auto-configure. Il est rarement nécessaire de configurer X.orgX11 manuellement. Par contre il est toujours possible de créer le fichier **/etc/X11/xorg.conf** dans le cas où l'auto-configuration ne donne pas de résultats satisfaisants.

Un fichier de configuration **/etc/X11/xorg.conf** prend la forme suivante :

```
Section "Monitor"
  Identifier   "Monitor[0]"
  ModelName    "VirtualBox Virtual Output"
  VendorName   "Oracle Corporation"
EndSection

Section "Device"
  BoardName    "VirtualBox Graphics"
  Driver       "vboxvideo"
  Identifier   "Device[0]"
  VendorName   "Oracle Corporation"
EndSection

Section "Screen"
  SubSection "Display"
    Depth      24
  EndSubSection
  Device       "Device[0]"
  Identifier   "Screen[0]"
  Monitor      "Monitor[0]"
EndSection
```

Des applications tierces peuvent déposer des fichiers de configuration qui leur sont propres dans le répertoire **/usr/share/X11/xorg.conf.d/** :

```
root@debian8:~# ls -l /usr/share/X11/xorg.conf.d/
total 20
-rw-r--r-- 1 root root 1099 Feb 11  2015 10-evdev.conf
-rw-r--r-- 1 root root 1350 Feb 11  2015 10-quirks.conf
-rw-r--r-- 1 root root 1753 Sep 18  2014 50-synaptics.conf
-rw-r--r-- 1 root root  115 Jul  8  2014 50-vmmouse.conf
-rw-r--r-- 1 root root 1385 Oct  4  2014 50-wacom.conf
```

Important : Les fichiers dans le répertoire **xorg.conf.d** sont numérotés. L'ordre de prise en compte des fichiers de configuration suit la numérotation. Le fichier xorg.conf lui-même est interprété en **dernier**.

Les fichiers de configuration contiennent des sections. Chaque section commence par une directive **Section** :

```
Section "Nom"
...
```

et se termine par une directive **EndSection** :

```
...
EndSection
```

Dans chaque section se trouvent des lignes comprennant une **Option** suivi d'une ou de plusieurs **Valeurs** :

```
  Identifier   "Monitor[0]"
```

A faire : Notez que la valeur est entourée de “.

Certaines options sont des booléenes. Les valeurs admises sont :

- **Vrai** : 1, on, true, yes,
- **Faux** : 0, off, false, no.

La Section ServerFlags

Cette section optionnelle contient des directives globales. Cependant les valeurs attribuées ici peuvent être modifiées par les valeurs des directives dans la section **ServerLayout**.

Un exemple de cette section est :

```
Section "ServerFlags"
    Option "DontZap" "true"
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Type	Exemple	Description
“DontZap”	Bouléen	True	Quand la valeur de cette directive est **vrai**, la terminaison de la session X en utilisant les touches Ctrl-Alt-Retour arrière est désactivée.
“DontZoom”	Bouléen	True	Quand la valeur de cette directive est **vrai**, il n'est plus possible de modifier la résolution en utilisant les touches Ctrl-Alt-Plus ou Ctrl-Alt-Moins.

La Section ServerLayout

Cette section regroupe les informations concernant les périphériques en entrée et les périphériques en sortie.

Un exemple de cette section est :

```
Section  "ServerLayout"
    Identifier     "Default Layout"
    Screen      0  "Screen0" 0 0
    InputDevice    "Mouse0" "CorePointer"
```

```
    InputDevice    "Keyboard0" "CoreKeyboard"
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Description	Commentaires
“Identifier”	Définit un nom unique pour cette entrée dans la section.	S/O
“Screen”	Spécifie l'entrée de la section Screen concernée par l'entrée courante.	Le premier 0 indique le premier moniteur connecté à la carte vidéo. Les deux derniers 0 indique la position du coins supérieur gauche de l'écran en coordonnées XY. Par défaut cette valaur est de 0 0.
“InputDevice”	Spécifie l'entrée de la section InputDevice concernée par l'entrée courante.	Le terme **Core** indique que c'est le périphérique par défaut.
“Option”	Une section optionnelle	Toute option définit ici prend précédence sur une option du même nom dans la section ServerFlags.

Important : Le fichier de configuration peut contenir deux ou plusieurs sections ServerLayout. Seule la première sera prise en compte.

La Section Files

Cette section regroupe les informations concernant les fichiers de configuration supplémentaires.

Un exemple de cette section est :

```
Section "Files"
    RgbPath      "/usr/share/X11/rgb.txt"
    FontPath     "unix/:7100"
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Description	Commentaires
“RgbPath”	Spécifie l'emplacement de la base de données **RGB**.	Sous Redhat/CentOS : **/usr/share/X11/rgb.txt**.
“FontPath”	Spécifie où doit connecter le serveur pour obtenir des polices pour le serveur de polices **xfs**.	**unix/:7100** par défaut.
“ModulePath”	Spécifie un répertoire alternatif de modules.	Une directive optionnelle.

Voici le fichier **/usr/share/X11/rgb.txt** :

```
root@debian8:~# more /usr/share/X11/rgb.txt
! $Xorg: rgb.txt,v 1.3 2000/08/17 19:54:00 cpqbld Exp $
255 250 250     snow
248 248 255     ghost white
248 248 255     GhostWhite
245 245 245     white smoke
245 245 245     WhiteSmoke
220 220 220     gainsboro
255 250 240     floral white
255 250 240     FloralWhite
253 245 230     old lace
253 245 230     OldLace
250 240 230     linen
250 235 215     antique white
250 235 215     AntiqueWhite
255 239 213     papaya whip
255 239 213     PapayaWhip
255 235 205     blanched almond
255 235 205     BlanchedAlmond
255 228 196     bisque
255 218 185     peach puff
255 218 185     PeachPuff
255 222 173     navajo white
255 222 173     NavajoWhite
255 228 181     moccasin
255 248 220     cornsilk
```

```
255 255 240     ivory
255 250 205     lemon chiffon
255 250 205     LemonChiffon
255 245 238     seashell
240 255 240     honeydew
245 255 250     mint cream
--More--(4%)
```

La Section Modules

Par défaut le serveur X charge ses modules à partir du répertoire **/usr/lib/xorg/modules/drivers** ou **/usr/lib64/xorg/modules/drivers** :

```
root@debian8:~# ls /usr/lib/xorg/modules
drivers     input      libfbdevhw.so  libglamoregl.so  libshadowfb.so  libvbe.so    libwfb.so
extensions  libexa.so  libfb.so       libint10.so      libshadow.so    libvgahw.so  multimedia
```

Important : Le chemin par défaut de l'emplacement des modules peut être modifié en utilisant la directive **ModulePath** dans la section **Files**.

Un exemple de cette section est :

```
Section "Module"
    Load  "fbdevhw"
EndSection
```

Attention : Dans l'exemple ci-dessus, le module **fbdevhw** sera chargé **à la place des modules par défaut**. Pour charger les modules par défaut il faut les spécifier.

La Section InputDevice

Cette section décrit un périphérique en entrée. Il n'ya normalement qu'une section pour le clavier, les souris étant généralement détectées automatiquement. Vous pouvez cependant configurer une section **InputDevice** pour une souris en ecrasant la configuration par défaut.

Un exemple de cette section est :

```
Section "InputDevice"
        Identifier  "Keyboard0"
        Driver      "kbd"
        Option      "XkbModel" "pc105"
        Option      "XkbLayout" "us"
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Description
“Identifier”	Spécifie un nom unique pour la section. Cette directive est obligatoire.
“Driver”	Spécifie le pilote à charger.
“Option”	Spécifie une option concernant le périphérique.

Quand la section décrit une souris, on trouve typiquement les options suivantes :

Option	Description
“Protocol”	Spécifie le protocole à utiliser avec une souris, par exemple **IMPS/2**.
“Device”	Spécifie l'emplacement physique du périphérique.
“Emulate3Buttons ”	Spécifie si une souris à deux boutons réagit comme une souris à trois boutons en appuyant sur les dexu boutons sumultanément.

La Section Monitor

Cette section décrit l'écran. Les écrans actuels sont tous de type **DCC** qui peuvent communiquer au pilote graphique les fréquences et les résolutions supportées. Cependant avec des anciens moniteurs, il est nécessaire d'éditer cette section manuellement.

Attention : Il est important de se munir avec la documentation du moniteur afin de connaître **la taille de l'affichage en millimètres, les fréquences horizontales, les fréquences verticales ainsi que les résolutions supportées**. Une mauvaise configuration, notamment des fréquences, peut endomager un moniteur dès que la configuration soit appliquée.

Un exemple de cette section est :

```
Section "Monitor"
    Identifier   "Monitor0"
    VendorName   "Monitor Vendor"
    ModelName    "DDC Probed Monitor - ViewSonic G773-2"
    DisplaySize  320    240
    HorizSync    30.0 - 70.0
    VertRefresh  50.0 - 180.0
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Description
“Identifier”	Spécifie un nom unique pour la section. Cette directive est obligatoire.
“VendorName”	Spécifie le nom du fabricant.
“ModelName”	Spécifie le modèle du moniteur.
“DisplaySize”	Spécifie la taille de l'écran du moniteur en mm.
“HorizSync”	Spécifie la fréquence horizontale en kHz.
“VertRefresh”	Spécifie la fréquence verticale en kHz.
“Modeline”	Spécifie les modes vidéo et les fréquences horizontales et verticales necessaire pour les obtenir.
“Option”	Spécifie une option. Voir le manuel de Xorg.conf

La Section Device

Cette section décrit une carte vidéo. Il y a une section Device pour chaque carte vidéo présente dans la machine.

Un exemple de cette section est :

```
Section "Device"
    Identifier  "Videocard0"
    Driver      "mga"
    VendorName  "Videocard vendor"
    BoardName   "Matrox Millennium G200"
    VideoRam    8192
    Option      "dpms"
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	**Description**
“Identifier”	Spécifie un nom unique pour la section. Cette directive est obligatoire.
“Driver”	Spécifie le pilote à utiliser. Les pilotes se trouvent dans le répertoire **/usr/lib/xorg/modules/drivers/**.
“VendorName”	Spécifie le nom du fabricant.
“BoardName”	Spécifie le nom de la carte.
“VideoRam”	Spécifie la mémoire vidéo en Ko dans le cas où Xorg ne peut pas la détecter automatiquement.
“BusID”	Spécifie l'ID du bus auquel est connecté la carte.
“Screen”	Spécifie un numéro commençant par 0 corréspondant à la sortie vidéo de la carte. Si une carte a plusieurs sorties, une section Device doit être créée pour chaque sortie et ce numéro doit être unique.
“Option”	Spécifie une option. L'option “dpms” est souvent présente et active l'économie d'énergie au niveau du moniteur.

La Section Screen

Cette section associe une carte vidéo décrite par une section **Device** avec un moniteur décrit par une section **Monitor** :

Un exemple de cette section est :

```
Section "Screen"
    Identifier "Screen0"
    Device     "Videocard0"
```

```
    Monitor    "Monitor0"
    DefaultDepth     16
SubSection "Display"
    Depth     24
    Modes    "1280x1024" "1280x960" "1152x864" "1024x768" "800x600" "640x480"
EndSubSection
SubSection "Display"
    Depth     16
    Modes    "1152x864" "1024x768" "800x600" "640x480"
EndSubSection
EndSection
```

Les directives les plus courantes dans cette section sont :

Directive	Description
“Identifier”	Spécifie un nom unique pour la section. Cette directive est obligatoire.
“Device”	Spécifie la section Device concernée. Cette directive est obligatoire.
“Monitor”	Spécifie la section Monitor concernée.
“DefautDepth”	Spécifie la profondeur de couleurs par défaut.
“Display”	Spécifie les résolutions permises pour le DefaultDepth
“Option”	Spécifie une option.

La Commande xwininfo

La commande xwininfo permet d'obtenir de l'information concernant une fenêtre graphique. Dans la pratique il convient de saisir la commande puis de cliquer sur une fenêtre. Le résultat obtenu est similaire à celui-ci :

```
root@debian8:~# xwininfo
No protocol specified
xwininfo: error: unable to open display ":0"
root@debian8:~# exit
logout
trainee@debian8:~$ xwininfo
```

```
xwininfo: Please select the window about which you
          would like information by clicking the
          mouse in that window.

xwininfo: Window id: 0x2e0004a "*XWindows (~/Desktop) - gedit"

  Absolute upper-left X:  0
  Absolute upper-left Y:  0
  Relative upper-left X:  0
  Relative upper-left Y:  0
  Width: 1366
  Height: 642
  Depth: 32
  Visual: 0x44
  Visual Class: TrueColor
  Border width: 0
  Class: InputOutput
  Colormap: 0x2e00049 (not installed)
  Bit Gravity State: NorthWestGravity
  Window Gravity State: NorthWestGravity
  Backing Store State: NotUseful
  Save Under State: no
  Map State: IsViewable
  Override Redirect State: no
  Corners:  +0+0  -0+0  -0-25  +0-25
  -geometry 1366x642+0+0
```

Les options de la commande xwininfo sont :

```
root@debian8:~# xwininfo --help
usage:  xwininfo [-options ...]

where options include:
    -help                print this message
```

```
    -display host:dpy    X server to contact
    -root                use the root window
    -id windowid         use the window with the specified id
    -name windowname     use the window with the specified name
    -int                 print window id in decimal
    -children            print parent and child identifiers
    -tree                print children identifiers recursively
    -stats               print window geometry [DEFAULT]
    -bits                print window pixel information
    -events              print events selected for on window
    -size                print size hints
    -wm                  print window manager hints
    -shape               print shape extents
    -frame               don't ignore window manager frames
    -english             print sizes in english units
    -metric              print sizes in metric units
    -all                 -tree, -stats, -bits, -events, -wm, -size, -shape
```

La Commande xdpyinfo

Xdpyinfo est un utilitaire utilisé pour afficher des informations concernant le serveur X :

```
trainee@debian8:~$ xdpyinfo
name of display:    :0
version number:    11.0
vendor string:    The X.Org Foundation
vendor release number:    11604000
X.Org version: 1.16.4
maximum request size:  16777212 bytes
motion buffer size:  256
bitmap unit, bit order, padding:    32, LSBFirst, 32
image byte order:    LSBFirst
number of supported pixmap formats:    7
```

```
supported pixmap formats:
    depth 1, bits_per_pixel 1, scanline_pad 32
    depth 4, bits_per_pixel 8, scanline_pad 32
    depth 8, bits_per_pixel 8, scanline_pad 32
    depth 15, bits_per_pixel 16, scanline_pad 32
    depth 16, bits_per_pixel 16, scanline_pad 32
    depth 24, bits_per_pixel 32, scanline_pad 32
    depth 32, bits_per_pixel 32, scanline_pad 32
keycode range:    minimum 8, maximum 255
focus:  window 0x3800007, revert to Parent
number of extensions:    29
    BIG-REQUESTS
    Composite
    DAMAGE
    DOUBLE-BUFFER
    DPMS
    DRI2
    DRI3
    GLX
    Generic Event Extension
    MIT-SCREEN-SAVER
    MIT-SHM
    Present
    RANDR
    RECORD
    RENDER
    SECURITY
    SGI-GLX
    SHAPE
    SYNC
    X-Resource
    XC-MISC
    XFIXES
    XFree86-DGA
```

```
    XFree86-VidModeExtension
    XINERAMA
    XInputExtension
    XKEYBOARD
    XTEST
    XVideo
default screen number:    0
number of screens:    1

screen #0:
  dimensions:    1366x667 pixels (270x203 millimeters)
  resolution:    129x83 dots per inch
  depths (7):    24, 1, 4, 8, 15, 16, 32
  root window id:    0x170
  depth of root window:    24 planes
  number of colormaps:    minimum 1, maximum 1
  default colormap:    0x20
  default number of colormap cells:    256
  preallocated pixels:    black 0, white 16777215
  options:    backing-store WHEN MAPPED, save-unders NO
  largest cursor:    64x64
  current input event mask:    0xfa8033
    KeyPressMask            KeyReleaseMask          EnterWindowMask
    LeaveWindowMask         ExposureMask            StructureNotifyMask
    SubstructureNotifyMask  SubstructureRedirectMask FocusChangeMask
    PropertyChangeMask      ColormapChangeMask
  number of visuals:    120
  default visual id:  0x21
  visual:
    visual id:    0x21
    class:    TrueColor
    depth:    24 planes
    available colormap entries:    256 per subfield
    red, green, blue masks:    0xff0000, 0xff00, 0xff
```

```
    significant bits in color specification:    8 bits
  visual:
    visual id:    0xf9
    class:    TrueColor
    depth:    24 planes
    available colormap entries:    256 per subfield
    red, green, blue masks:    0xff0000, 0xff00, 0xff
    significant bits in color specification:    8 bits
  visual:
    visual id:    0xfa
    class:    TrueColor
    depth:    24 planes
    available colormap entries:    256 per subfield
    red, green, blue masks:    0xff0000, 0xff00, 0xff
    significant bits in color specification:    8 bits
  visual:
    visual id:    0xfb
    class:    TrueColor
    depth:    24 planes
    available colormap entries:    256 per subfield
    red, green, blue masks:    0xff0000, 0xff00, 0xff
    significant bits in color specification:    8 bits
...
```

Les options de la commande xwininfo sont :

```
trainee@debian8:~$ xdpyinfo --help
usage:  xdpyinfo [options]
-display displayname    server to query
-version        print program version and exit
-queryExtensions    print info returned by XQueryExtension
-ext all        print detailed info for all supported extensions
-ext extension-name print detailed info for extension-name if one of:
     MIT-SHM XKEYBOARD Multi-Buffering SHAPE SYNC XFree86-DGA
```

```
    XFree86-VidModeExtension XTEST DOUBLE-BUFFER RECORD XInputExtension
    RENDER Composite XINERAMA
```

L'Accès Universel

L'Accès Universel ou *Accessibility* en anglais fait référence aux outils divers et variés permettant aux personnes qui présentent des handicaps à utiliser l'ordinateur.

Le Clavier et la Souris

Historiquement, le logiciel graphique **AccessX** existait pour régler les paramètres du clavier. Ce logiciel a maintenant été largement remplacé par les panneaux de configuration des distributions. Parmi les paramètres reglables on trouve :

Paramètre	Description
Sticky Keys	Permet de maintenir les touches Ctrl, Alt et ⇧ Shift enfoncées après avoir été relachées jusqu'à l'enfoncement d'une deuxième touche
Mouse Keys	Permet d'émuler une souris avec le pavé directionnel
Bounce Keys	Permet de réduire l'effet causé quand un utilisateur appuie accidentellement plusieurs fois de suite sur la même touche
Slow Keys	Necéssite qu'une touche soit enfoncée pour une durée plus longue avant que le système réagisse

Claviers Visuels

Un clavier visuel ou *Onscreen Keyboard* est un clavier qui est afficher à l'écran. Les touches sont activées en utilisant la souris.

Un exemple connu du clavier visuel est **GOK** (*Gnome On-Screen Keyboard*).

L'Ecran

En ce qui concerne la visibilité de l'écran, plusieurs caractéristiques sont importants dont la luminosité, le contraste, la taille de la police ainsi que le choix de la police.

Il existe aussi des loupes telles **Kmag**.

Autres Technologies

Il existe aussi des logiciels de synthèse vocal tels **Orca** et **Emacspeak** ainsi que des moniteurs Braille qui utilisent **BRLTTY**.

<html>

Copyright © 2020 Hugh Norris.

</html>