

Version : **2020.01**

Dernière mise-à-jour : 2020/07/29 12:05

GP500 - Gérer ses projets avec les méthodes Agile

Présentation

Type d'Action (Article L. 6313-1) : Action d'acquisition, d'entretien ou de perfectionnement des connaissances.

Objectif : Maîtriser les fondamentaux de l'agile, découvrir les techniques.

Public : Tous public

Pré requis : Aucun

Méthode d'apprentissage : Alternance entre un scénario pédagogique clair et précis et des travaux pratiques basés sur des cas et exemples concrets.

Validation des acquis : Évaluations à l'aide de tests auto-correctifs.

Durée : 2 Jours (14 h)

Support de Cours

L'accès au supports de cours ainsi que les LABS et les validations des acquis se fait grâce à un abonnement annuel par stagiaire à une plateforme de cours sur Internet.

L'utilisation de cette plateforme permet :

- de mesurer le niveau du stagiaire avant la formation et celui atteint en fin de formation grâce aux tests de validations des acquis,
- de suivre du travail de chaque participant en termes de temps passé dans chaque module grâce à un reporting détaillé.

L'abonnement permet aux stagiaires :

- de télécharger des supports de cours et des LABS au format PDF le dernier jour de la formation,
- de refaire les LABS en mode autonome en cas de missions décalées en relation avec le contenu de la formation initiale,
- de rester en contact avec le formateur en cas de problèmes en production liés au contenu du cours,
- de consulter les mises à jour du contenu des supports de cours pendant la période de l'abonnement,
- d'échanger avec les autres participants de votre session ainsi qu'avec les anciens stagiaires.

Prérequis

Matériel

- Architecture : N/A,
- Système d'Exploitation : N/A,
- Mémoire : N/A,
- Processeur : N/A,
- Espace disque : N/A,
- Casque : N/A,
- Micro : N/A,
- Webcam : N/A.

Logiciels

- N/A

Machine(s) Virtuelle(s)

- N/A

Internet

- Un accès à Internet rapide **sans** passer par un proxy,
- Formations en Face-à-Face Pédagogique
 - Accès **débloqué** au domaine suivant ainsi qu'aux sous-domaines :
 - <https://ittraining.io>
- Formations à Distance
 - Accès **débloqué** aux domaines suivants ainsi qu'aux sous-domaines :
 - <https://ittraining.io>
 - <https://ittraining.institute>
 - <https://ittraining.support>

Programme

Introduction Des approches adaptées aux nouvelles technologies Une communication différente. Compétence et implication des ressources Démarche itérative et incrémentale Acceptation du changement Panorama : XP, Scrum, FDD, DSDM, etc.

SCRUM Caractéristiques générales Acteurs et rôles / Le Product Owner / Le ScrumMaster Backlog du produit / Les stories, les features / Backlog du sprint, les tâches Évaluation de la taille des stories : le planning poker Évaluation de la charge : capacité et vitesse Planification d'une release, d'un sprint, revue, rétrospective, planification journalière : le scrum Le suivi : les burndown chart de release, de sprint La signification du fini

Description des stories Comment décrire les fonctions attendues de l'application Description globale et description détaillée : les users stories, les use case d'UML Les différents états d'une story / Déterminer la valeur d'une story / Le modèle de Kano Le pilotage par la valeur ajoutée client

L'ingénierie logiciel Programmation : développement piloté par les tests, conception simple, remaniement Collaboration : programmation en binôme, responsabilité collective du code, règles de codage, métaphore, intégration continue Adaptation et transition Les adaptations d'une méthode agile au contexte Agile et la sous traitance Les outils Comment assurer la transition vers agile

Extreme Programming Ensemble de bonnes pratiques de développement Améliorer la qualité des produits Contexte d'utilisation de la méthode Mesurer et mettre en place les conditions de réussite Un processus projet continu / conception, validation et intégration en continu Itération de développement et de livraison Pilotage par les tests, planification par les scénarios clients, intégration du client Evaluation des charges et des délais / estimation des scénarios /vélocité individuelle et équipe Les acteurs / rôles et responsabilités

Autres méthodes RAD : à l'origine des méthodes agiles DSDM, une évolution de la méthode RAD LEAN, un ensemble de valeurs partagées CRYSTAL, un ensemble de méthodes adaptées FDD, un processus piloté par les features

<html> <DIV ALIGN="CENTER"> Copyright © 2020 Telli Diallo

 Document non-contractuel. Le programme peut être modifié sans préavis. </div> </html>

From:

<https://ittraining.team/> - www.ittraining.team

Permanent link:

<https://ittraining.team/doku.php?id=elearning:gp:gp500>

Last update: **2020/07/29 12:05**

